

교육 과정 소개서.

The RED : 강사용의 앱 안정성 및 확장성 강화를 위한
Android 아키텍처



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dev_red_ksr
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	12시간 1분
문의	고객지원 : 02-501-9396 강의 관련 문의: help.online@fastcampus.co.kr 수료증 및 행정 문의: help@fastcampus.co.kr

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대 에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



강의목표

- 아키텍처를 도입 또는 변경하는 의사결정 과정에서 필요한 아키텍처 패턴부터 의존성 주입, 멀티 모듈까지 모든 기술을 하나의 커리큘럼에 담았습니다.
- 상황에 따라 다양한 의존성 주입 프레임워크와 아키텍처 패턴 중 최선의 선택을 할 수 있도록 실무에서 많이 사용되고 있는 기술부터, 대체 기술까지 학습합니다.
- 정확한 개념을 이해하고, 나쁜 코드를 개선하고, 자주 발생하는 오류까지 점검하는 3단계 구조로 발생할 수 있는 실패 요인을 최대한 없앨 수 있습니다.

강의요약

- 아키텍처의 선택, 설계, 구현 전체 과정에서 필요한 기술을 모두 알려드립니다.
- 모바일 아키텍처에서 빠질 수 없지만 도입시 많은 어려움을 겪는 아키텍처 패턴과 의존성 주입, 명확하게 개념과 원리를 정리합니다.
- 가장 적합한 기술을 선택할 수 있도록 대중적인 기술부터 대안까지 한 번에 알려드립니다.
- 이론, 적용, 마무리 3단계로 학습하며 아키텍처를 도입/구현할 때 자주 마주하는 문제와 해결 방법, 최적의 의사결정을 내리는 방법까지 배울 수 있습니다.



강사

강사릉

과목

- Android 아키텍처

약력

- • 2021 ~ 현재
- Google / Senior Developer Relations Engineer
- Android Engineering 부서 소속
- 한국 및 일본의 유명 앱들에 대한 기능, 성능, 디자인, 호환성 등을 높이기 위한 기술 컨설팅
-
- • 2018 ~ 2020
- IBM Japan / Senior IT Specialist
- 일본 대형은행 2개 사의 모바일 앱에 대한 컨설팅 및 개발
-
- • 2004 ~ 2006
- Nexon / Lead Programmer
- 모바일 3D 게임 개발
-
- <강연 및 기타 활동>
-
- • 2021 ~ 현재
- DroidKnights 2021 / Speaker
- - Android Testing Best Practices
-
- • 2020
- DroidKnights 2020 / Speaker
- 안드로이드 아키텍처 총정리 2020
-
- iOSDC Japan 2020 / Speaker
- iOS에서의 멀티모듈화, 빌드속도 최적화 일석이조 노리기
-
- • 2019
- DroidKnights 2019 / Speaker
- 안드로이드 아키텍처 총정리



CURRICULUM

1. Introduction

00.

Introduction

파트별 수강시간 00:15:50

CURRICULUM

- | |
|--------------------------------|
| 1. 복잡성 제거- 좋은 설계를 위한 첫걸음 |
| 2. 좋은 아키텍처를 위한 원칙- SOLID 원칙 |
| 3. 모바일 클린 아키텍처 |
| 4. Google에서는 어떻게 좋은 설계를 만들어내는가 |

01.

모바일 아키텍처 개론

파트별 수강시간 01:45:47



CURRICULUM

02.

테스트 구현

파트별 수강시간 01:14:32

1. 좋은 아키텍처를 위한 올바른 테스트
2.. Google은 어떻게 테스트하는가
3. Google의 테스트 Best Practices 1
4. Google의 테스트 Best Practices 2

CURRICULUM

03.

UI 계층

파트별 수강시간 03:28:32

1. MVx의 대원칙
2. MVP, 그리고 non-MVC에서 공통적으로 고려해야할 것들
3. MVVM
4. MVI-Flux
5. 라이브코드 : 기본적인 뷰모델을 구현해보자 1
6. 라이브코드 : 기본적인 뷰모델을 구현해보자 2
7. 코드 클리닉 : 뷰모델에서 하기 쉬운 실수를 고쳐보자



CURRICULUM

04.

도메인 계층과
데이터 계층 구현

파트별 수강시간 01:48:16

1. 앱 아키텍처의 미드필더, 도메인 계층을 어떻게 설계할 것인가
2. 도메인 주도 설계(DDD) 개론 주된 철학, 원리, 그리고 전략적 설계
3. 도메인 계층을 어떻게 구현할 것인가 feat. DDD의 전술적 패턴
4. 데이터 계층을 어떻게 구현할 것인가
5. 라이브코드 : 데이터 계층의 구현 실습

CURRICULUM

05.

의존성 주입
(Dependency
Injection)

파트별 수강시간 02:30:50

1. 의존성 주입이란 무엇인가
2. Dagger의 기초와 중요개념
3. Dagger Hilt
4. Hilt를 활용한 테스트
5. 무섭지 않아요! Dagger 고급편
6. DI 적용을 위한 조언과 Best Practices
7. 라이브코드 : Dagger 고급 사용법 실습
8. 라이브코드 : Hilt로 주입하는 ViewModel

CURRICULUM

06.

멀티 모듈
(Modular
Architecture)

파트별 수강시간 00:57:52

- | |
|-------------------------------|
| 1. 모듈을 나누기 위한 기본 지식 |
| 2. 실전 멀티모듈! 모듈화 과정에서 겪는 문제들 1 |
| 3. 실전 멀티모듈! 모듈화 과정에서 겪는 문제들 2 |

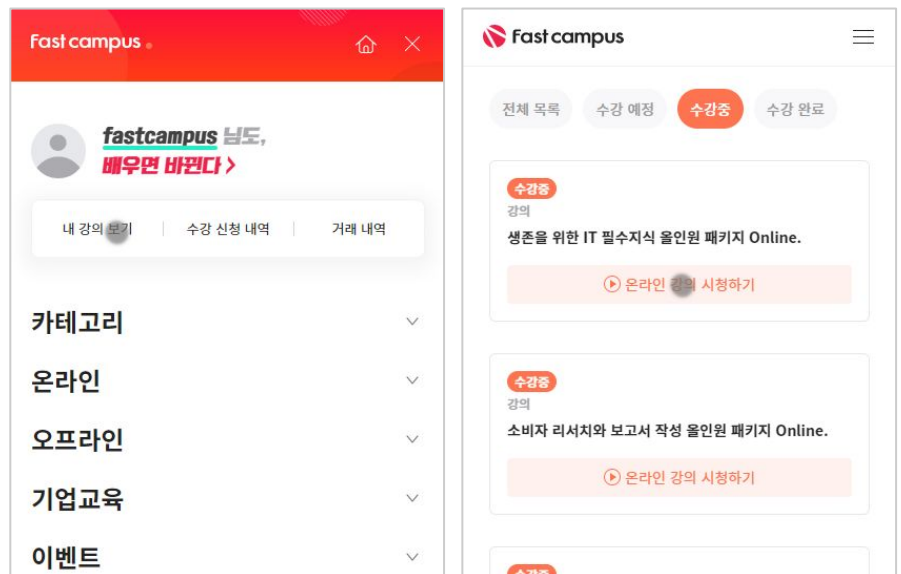


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.